



CRONOGRAMA GENERAL DE ACTIVIDADES
PROGRAMA DE FORMACIÓN TITULADA
Programación de videojuegos

CENTRO DE ELECTRICIDAD Y AUTOMATIZACIÓN INDUSTRIAL - CEAI – REGIONAL VALLE - SALOMIA

FECHA DE INICIO:	27/09/25
FECHA DE INICIO DE FORMACIÓN:	29/09/25
FECHA FIN:	15/12/25

NOMBRE DE LA FASE	ACTIVIDAD DEL PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	RESULTADO DE APRENDIZAJE	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE	TIEMPO DE DURACIÓN ESTIMADO	FECHAS DE ENTREGA		AREA RESPONSABLE
						INICIA	FINALIZA	
Análisis	AP1. Apropiar los elementos de arte del videojuego, conforme a lo establecido en el documento de diseño.	GA1-220501089-AA1 - Identificar los elementos narrativos, de diseño y técnicos, para la elaboración del videojuego, basándose en los lineamientos de diseño establecidos.	220501089-01 - Apropiar los elementos de arte con base en el diseño del videojuego.	Evidencia de conocimiento: Mapa conceptual: contexto histórico donde se sitúa el videojuego. GA1-220501089-AA1-EV01. <i>Calificable</i>	120 horas	14/10/25	14/11/25	INSTRUCTOR TECNICO
				Evidencia de producto: Documento técnico: diseño conceptual y sonoro de videojuego. GA1-220501089-AA1-EV02. <i>Calificable</i>		14/10/25	31/10/25	INSTRUCTOR TECNICO
				Evidencia de desempeño: Foro: importancia del estilo visual en los videojuegos. GA1-220501089-AA1-EV03. <i>Calificable</i>		14/10/25	31/10/25	INSTRUCTOR TECNICO
				Evidencia de desempeño: Foro: tecnologías de desarrollo para videojuegos. GA1-220501089-AA1-EV04. <i>Calificable</i>		14/10/25	31/10/25	INSTRUCTOR TECNICO

NOMBRE DE LA FASE	ACTIVIDAD DEL PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	RESULTADO DE APRENDIZAJE	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE	TIEMPO DE DURACIÓN ESTIMADO	FECHAS DE ENTREGA		AREA RESPONSABLE
						INICIA	FINALIZA	
		GA1-240201533-AA1 - Identificar los componentes del comportamiento emprendedor, a partir de las características emprendedoras, objetivos personales y análisis del entorno.	240201533-01 - Establecer características y competencias emprendedoras personales de acuerdo con sus potencialidades, objetivos y el entorno.	Evidencia de conocimiento: Conociendo mi visión. GA1-240201533-AA1-EV01. <i>Calificable</i>	48 horas	14/10/25	15/11/25	INSTRUCTOR EMPRENDIMIENTO
		GA1-240201533-AA2 - Aplicar herramientas para la toma de decisiones, según problemas planteados.	240201533-02 - Apropiar el proceso de toma de decisiones personales en su cotidianidad, según el comportamiento emprendedor.	Evidencia de desempeño: Taller identificación del problema. GA1-240201533-AA2-EV01. <i>Calificable</i>		20/10/25	20/11/25	INSTRUCTOR EMPRENDIMIENTO
		GA1-240201533-AA3 - Experimentar la capacidad creativa e innovadora, teniendo en cuenta la solución de retos e identificación de oportunidades.	240201533-03 - Emplear capacidad creativa e innovadora según estrategia emprendedora.	Evidencia de producto: Prototipo de la solución. GA1-240201533-AA3-EV01. <i>Calificable</i>		30/10/25	30/11/25	INSTRUCTOR EMPRENDIMIENTO
				Evidencia de desempeño: Plan de acción. GA1-240201533-AA3-EV02. <i>Calificable</i>		03/11/25	03/12/25	INSTRUCTOR EMPRENDIMIENTO
		GA1-240201533-AA4 - Relacionar elementos del triángulo de la responsabilidad, acorde a la ejecución de técnicas de negociación.	240201533-04 - Relacionar la importancia de la negociación con el emprendimiento según las necesidades y elementos de la negociación.	Evidencia de producto: Taller de negociación y modelo de negocio básico. GA1-240201533-AA4-EV01. <i>Calificable</i>		15/11/25	15/12/25	INSTRUCTOR EMPRENDIMIENTO

NOMBRE DE LA FASE	ACTIVIDAD DEL PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	RESULTADO DE APRENDIZAJE	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE	TIEMPO DE DURACIÓN ESTIMADO	FECHAS DE ENTREGA		AREA RESPONSABLE
						INICIA	FINALIZA	
		GA1-240202501-AA1 - Identificar situaciones cotidianas y futuras, a través de una interacción social oral.	240202501-01 - Comprender información básica, oral y escrita, en inglés acerca de sí mismo, de las personas y de su contexto inmediato en realidades presentes.	Evidencia de conocimiento: Cuestionario. GA1-240202501-AA1-EV01. <i>Calificable</i>	48 horas	14/10/25	10/12/25	INSTRUCTOR BILINGUISMO
				Evidencia de desempeño: Video presentación. GA1-240202501-AA1-EV02. <i>Calificable</i>		14/10/25	10/12/25	INSTRUCTOR BILINGUISMO
		GA1-240202501-AA2 - Reconocer información básica sobre situaciones actuales, a través de situaciones escritas.		Evidencia de producto: Folleto. GA1-240202501-AA2-EV01. <i>Calificable</i>		14/10/25	10/12/25	INSTRUCTOR BILINGUISMO

Nota 1: Deberá ajustar este documento, añadiendo la cantidad de casillas necesarias para las actividades, evidencias, RAP y demás información concerniente con el programa a desarrollar.

Nota 2: El cronograma deberá ser ajustado con los tiempos reales de formación, teniendo en cuenta las fechas registradas en el Sistema de Gestión Académica, los plazos para el desarrollo de las actividades y las guías de aprendizaje.

Nota 3: Una vez ajustado cambiar el color verde de la fuente por color negro.